

Dreamweaver CS6, développer un site Web

Objectifs	Dreamweaver est l'atelier de conception de pages Web le plus répandu sur le marché. En découvrant ses fonctionnalités, vous apprendrez à maîtriser l'éditeur de pages XHTML/HTML, la mise en forme graphique au moyen des feuilles de style CSS, tout en prenant en compte l'accessibilité des sites Web.
Participants	Ce stage pratique s'adresse à tous les informaticiens désireux de maîtriser les techniques permettant de développer un site Web et de construire une interface Web interactive et dynamique.
Prérequis	Connaissances de base des composants d'une architecture Web.
Moyens pédagogiques	1 poste par participant - 1 Vidéo projecteur - Support de cours fourni à chaque participant - Formation présentielle
Durée	4 jours

Code : DREAMCS6-DEVSIWEB

Programme.

Rappels Web

Les protocoles d'un site web : HTTP, FTP, SMTP, POP3.
 Fonctionnement d'un site Web. HTML, URL.

Travaux pratiques

Paramétrage du navigateur, du serveur Web, création d'un environnement de développement.

L'interface Dreamweaver

Présentation de la suite Adobe CS6.
 Prise en main de Dreamweaver. L'interface.
 Les différents types d'affichage.
 Conception graphique HTML.
 Interface de gestion de projets (PhoneGap, jQuery Mobile, transfert FTP).

Travaux pratiques

*Découverte de l'éditeur, construction de pages.
 Développement de pages XHTML.*

Composition de pages complexes

Les feuilles de style CSS. L'assistant de codage CSS.
 Création de formulaires. Contrôles de saisie.
 Définition de zones de contenus à l'aide des boîtes.
 Découverte des templates mobiles, Grid System.
 Découverte du Responsive Web Design avec l'assistant Dreamweaver CS6 (mise en forme de grilles fluides).

Exercice

Création de CSS, de tableaux. Import de pages. Création d'un formulaire et appel de serveur.

Design et accessibilité

Construction de la charte graphique.
 Création d'un modèle de page avec Fireworks ou Photoshop.
 Accessibilité, la priorité 2 du WAC/W3C.

Exercice

Test de compatibilité XHTML et d'accessibilité. Mettre en œuvre une charte graphique.

Intégration de composants multimédias

Intégration de composants graphiques. Le Rollover.
 Utilisation de l'inspecteur de tags.
 Les propriétés CSS3 et l'assistance Dreamweaver CS6.

Exercice

Création de contrôles en JavaScript, intégration de multiples composants multimédias.

JavaScript

Syntaxe JavaScript. Les objets Script.
 Création dynamique de code JavaScript et association aux événements. Débogage de code.

Travaux pratiques

Contrôles sur les formulaires, ouverture de pop-up, traitement sur les div.

Accès aux bases de données

Paramétrage de la connexion ODBC.
 Gestion dynamique des bases de données.
 Interrogation SQL sur une table.
 Génération des tableaux dynamiques de résultats. Utilisation des tables pour générer des formulaires.
 Définir un site administré par CMS dans Dreamweaver.
 Création graphique d'un appel Ajax avec SPRY Dataset.
 Gestion des formulaires de login.

Travaux pratiques

Connexion à une base. Création d'une table d'utilisateurs, génération de pages de login.