

Windows Store, développer avec HTML5, JavaScript et VS 2012

Objectifs	A l'issue du stage, vous maîtriserez l'ensemble des possibilités offertes par Visual Studio 2012 pour développer des applications Windows Store. Vous apprendrez à créer des pages HTML attrayantes, optimisées, dynamiques, mettant en oeuvre CSS3 et JavaScript, et capables d'échanger des données avec un serveur Web.
Participants	Développeur d'applications ASP.NET souhaitant tirer parti des fonctionnalités apportées par HTML5, CS33, JavaScript, JQuery et des API Web associées.
Prérequis	Connaissance du langage HTML 4, CSS 2.x et du langage JavaScript. Expérience requise.
Moyens pédagogiques	1 poste par participant - 1 Vidéo projecteur - Support de cours fourni à chaque participant – Formation présentielle
Durée	4 jours

Code : WD-STORE-DEVHTML5-12

Programme.

Introduction

Rappels sur HTML, le Doctype et CSS.
 Prise en main des outils de Visual Studio.
 Fonctionnement de l'inspecteur de pages.
 Les outils de débogage des navigateurs.

HTML 5

Découverte des nouveaux éléments sémantiques.
 Structure et organisation d'une page.
 Découverte des nouveaux éléments interactifs.
 Gestion de la compatibilité avec Modernizr.
 Découverte des API standard.

Création CSS 3

Mise en oeuvre des nouveaux attributs. Mise en oeuvre des attributs de transformation et transition.
 Evolutions des normes et des implémentations propriétaires. Attributs de validation de formulaires.
 Configuration et mise en oeuvre de la Minification et du Bundling. Rôle et utilisation des Media Queries.

Programmation JavaScript

Rappel des règles générales. Gestion des événements.
 Manipulation du DOM. Prise en main de Visual Studio.
 Création et manipulation de tableaux et d'objets.

Mise en oeuvre de jQuery

Présentation de jQuery. Utilisation des sélecteurs jQuery. Gestion des événements.
 Utilisation de jQuery UI. Faire de l'Ajax avec jQuery.

Gestion des médias

Les formats disponibles et leur support par navigateur.
 Utilisation des éléments audio et vidéo. Gestion du support multiformat.
 Contrôle de la lecture par programmation.

Utilisation des API standard

API Canvas et géolocalisation.
 API File, Drag & Drop, Web Storage.
 API Web Socket et Web Worker.